

Nyerjen macskakaparófát! nyereményjáték szabályai és feltételei

1. Általános rendelkezések

Ezek a szabályok meghatározzák a "Nyerjen macskakaparófát!" nyereményjáték (a továbbiakban: nyereményjáték) megszervezésének módját, amelyet az IPO-TEH d.o.o., Lokarje 19, 1217 Vodice, adószám 83990445 (a továbbiakban: szervező) szervez. A nyereményjátékon való részvétellel, azaz a kedveléssel és kommenteléssel a résztvevő teljes mértékben elfogadja a nyereményjáték szabályait és feltételeit, és teljes mértékben egyetért velük. Ez a nyereményjáték semmilyen módon nem kapcsolódik a Facebookhoz. Minden adatot és információt a szervező kap meg, soha nem a Facebook.

2. A nyereményjáték célja

A nyereményjáték célja a macskakaparók értékesítési szegmensének népszerűsítése az IPO-TEH d.o.o. által.

3. Résztvevők

A nyereményjátékban minden fizikai személy részt vehet, aki állandó lakóhellyel rendelkezik Magyarországon. A nyereményjátékban nem vehetnek részt azok a személyek, akik közvetlenül részt vesznek a nyereményjáték végrehajtásában.

4. Résztvételi mód

A nyereményjáték résztvevői úgy vesznek részt a nyereményjátékban hogy:

1. Kedvelik a szervező Macskakaparófa (<https://www.facebook.com/macskakaparofa/>) és a szervező bejegyzését
2. A nyereményjáték kommentjében megosztják a kívánt termék linkjét vagy nevét (a termék a <https://www.macskakaparofa.hu> webáruházban található)
3. A nyereményjáték kommentjében megosztják macskájuk képét és nevét (a képek részt vesznek a „Hónap Kisállata” versenyben is, amelyet a macskakaparofa.hu oldalon szervezünk, a legtöbb kedvelést kapott képek ott is megjelennek)

Minden egyén többször is részt vehet a nyereményjátékban, tehát több kommenttel, de a sorsolásban csak egyszer vesz részt.

5. A nyereményjáték időtartama

A nyereményjáték Magyarország területén zajlik, és 2024. június 18-tól 2024. július 17-ig, 23:59-ig tart magyar idő szerint.

6. Nyeremény

1. NYEREMÉNY: Macskakaparó 45900 Ft értékben
2. NYEREMÉNY: Macskakaparó 33900 Ft értékben
3. NYEREMÉNY: Macskakaparó vagy kiegészítők 11900 Ft értékben

A nyeremény egy adott értékű termékre vonatkozik, és nem váltható pénzre és nem követelhető a pénzbeli ellenértéke.

7. A nyertesek kiválasztása

A nyertesek kiválasztása 2024. július 18-án történik a nyereményjáték szervezőjének székhelyén. A kiválasztást egy háromtagú bizottság végzi; a bizottság elnöke és két tagja. A kiválasztás úgy történik, hogy az összes olyan résztvevő közül, aki mindhárom résztvételi feltételt teljesítette, véletlenszerűen sorsolnak egy nyertest. A

nyereményjáték végén a szervező Facebook oldalán közzéteszik a nyertesek nevét. Minden résztvevő kifejezetten és visszavonhatatlanul egyetért azzal, hogy nevét közzéteszik a szervező Facebook oldalán. A bizottság döntése végleges, és nem lehet fellebbezni.

8. A nyeremény átvétele

A nyeremény átvételének feltétele, hogy a résztvevő megfeleljen a nyereményjáték szabályainak és feltételeinek, és a szervezőnek privát üzenetben megadja a nyeremény küldéséhez és átvételéhez szükséges adatokat (név, cím, irányítószám és település). A nyereményt a szervező legkésőbb a nyertes adatainak beérkezésétől számított 3 napon belül postai úton küldi el a nyertesnek. A szervező nem vállal felelősséget az esetleges elvesztett vagy sérült csomagokért. A nyereményt átadottnak tekintik, amikor a szervező azt a nyertes által megadott címre elküldi, és a szervező nem felelős annak tényleges kézbesítéséért. Ha a nyereményt nem lehet kézbesíteni, vagy visszaküldik a szervezőnek, úgy tekintik, hogy a nyertes elutasította a nyereményt, és az kiosztásra kerül. A szervező fenntartja a jogot, hogy ne osztja ki a nyereményeket, ha:

- a nyertes nem teljesíti a nyeremény átvételének feltételeit,
- kétség merül fel az adatok hitelességével kapcsolatban,
- kiderül, hogy a felhasználó a játékban a szabályokkal és feltételekkel ellentétesen vett részt.

9. Felelősség kizárása

A szervező nem vállal semmilyen felelősséget a következőkért:

- a Facebook közösségi hálózat (nem) működése,
- minden egyéb tevékenység a Facebook közösségi hálózaton,
- bármilyen következmény, amelyet a résztvevő a nyereménysorsoláson való részvétele miatt elszenved,
- a nyereményekkel kapcsolatos el nem küldött csomagok,
- bármilyen következmény a nyeremények igénybevétele során.

10. Személyes adatok védelme

Minden személyes adat védett a nyereményjáték szervezőjének adatvédelmi szabályzatának és a személyes adatok védelméről szóló törvénynek (ZVOP-1) megfelelően. A nyereményjáték résztvevői kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy a nyereményjáték szervezője az általuk a nyereményjátékban való részvétel során megadott személyes adatokat felhasználja a nyereményjáték lebonyolítása céljából. A megadott adatokat kizárólag a nyeremények küldéséhez vagy átvételének egyeztetéséhez használják fel. A szervező vállalja, hogy a személyes adatokat nem továbbítja harmadik félnek, kivéve, ha ez szükséges a nyereményjáték lebonyolítása érdekében.

11. Egyéb rendelkezések

A szervező nem vállal felelősséget késedelmes, hiányos vagy helytelen bejegyzésekért. A nyereményjáték szervezőjének minden kérdéssel kapcsolatos döntése a nyereményjátékkal és a hozzá kapcsolódó szabályokkal kapcsolatban végleges, és minden résztvevőre vonatkozik. Bármilyen vita vagy tisztázatlanság esetén ezek a szabályok elsődlegesen minden más esetleges publikációval szemben, legyen az nyomtatott, elektronikus vagy bármilyen más formában. A szabályok hiteles értelmezését kizárólag a szervező határozza meg. A nyereményjáték szervezője fenntartja a jogot, hogy megváltoztassa a nyereményjáték szabályait és feltételeit, ha ezt jogi, technikai vagy kereskedelmi okok indokolják. Minden esetleges változásról a nyereményjáték szabályainak és feltételeinek változásairól a <https://www.macskakaparofa.hu> weboldalon keresztül értesíti a résztvevőket, ahol a nyereményjáték szabályai és feltételei megtalálhatók. Minden esetleges vitát, amely a nyereményjátékból ered, és amelyeket nem lehet békés úton rendezni, a Ljubljana-i Bíróság hatáskörébe tartozik.

Ezek a szabályok az elfogadás napján lépnek hatályba.

Vodice, 2024. június 14.